

Thüringer Wald



Dies ist eine fiktive Strecke der DR, angesiedelt im Thüringer Wald um die Wendezeit.

Der Momentane Stand ist eine 2 gleißige 40km lange Strecke beginnend in Königsberg über Bad Lobenstein und endend in Neuwerda.

Ab Bad Lobenstein zweigt eine 1 gleisige Nebenbahn Richtung Rottenbach ab, wo ein weiterbau nicht ausgeschlossen ist.

Des weiteren wurde die Nebenbahn ab Rottenbach um 11 km bis nach Lichtenhain verlängert.

Zukunft: Als nächstes wird der Bau der 2gleisigen Elektrifizierten Hauptstrecke weiter gehen. Für die V1.2 werden wieder 20 -30 km angestrebt, sowie ein Grenzübergang in die Bundesrepublik.

Um nicht an die DDR gebunden zu sein, habe ich alle Fahnen was die DDR betrifft entfernt. Diese kann man jetzt Wahlweise im Szenarioeditor selber setzen. So hat man die Wahl ob man ein Szenario vor 1990 oder danach baut.

Ein großen Dank gehen an den Dijon Senf für das ertellen einiger Objekte, sowie die Hilfe und Tipps beim Gleisbau, und das Verlegen der DRM Fahrleitung.

Benötigte Payware:

Bahnstrecke Riesa - Dresden Route Add-On

https://store.steampowered.com/app/1429757/Train_Simulator_Bahnstrecke_Riesa_Dresden_Route_AddOn/

Im Köblitzer Bergland Route Add-On

https://store.steampowered.com/app/1211473/Train_Simulator_Im_Kblitzer_Bergland_Route_AddOn/

Konstanz-Villingen Route Add-On

https://store.steampowered.com/app/621922/Train_Simulator_KonstanzVillingen_Route_AddOn/

Rübelandbahn

https://www.3dzug.de/product_info.php?language=de&info=p571_ruebelandbahn.html

DTG Semmeringbahn - Mürzzuschlag to Gloggnitz

https://store.steampowered.com/app/325990/Train_Simulator_Semmeringbahn_Mrzzuschlag_to_Gloggnitz_Route_AddOn/?curator_clanid=958135&curator_listid=43440

Benötigte Freeware:

Neu:

[EZY] Gleisinfrasturktur-Set (Oberleitung, Gleise, Stellwerke, etc.)

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/9440-ezy-gleisinfrasturktur-set-oberleitung-gleise-stellwerke-etc/>

[RoterStein] DR-M Fahrleitung

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/7671-roterstein-dr-m-fahrleitung/>

Leitsteine-Objekte

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2945-leitsteine-objekte/>

Leitsteine-Lofts

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2984-leitsteine-lofts/>

CKD Tatra T3 Tram

<http://golden-age-rails.com/packsrw/tatrat3.html>

PR_Mega_Package_01

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1844-pr-mega-package-01/>

RS: Lichtsignale der Deutschen Reichsbahn

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2671-lichtsignale-der-deutschen-reichsbahn-hl-ezmg/>

RS [RLB] Formsignale DB+DR V9.8

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3564-rlb-formsignale-db-dr-v9-8/>

RS [Schuster] Freeware Skript-Module und Signal-Trigger V9.8

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1876-schuster-freeware-skript-module-und-signal-trigger-v9-8/>

RS: Radiomaster Fahrzeuge

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2460-radiomaster-fahrzeuge/>

RS: Radiomaster Vegetation

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2453-radiomaster-vegetation/>

RS: Radiomaster Bahnsteige

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2458-radiomaster-bahnsteige/>

RS: Radiomaster Mauern und Zäune

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2456-radiomaster-mauern-und-zäune/>

RS Radiomaster Industrie

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2464-radiomaster-industrie/>

RS Radiomaster Strommasten

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2454-radiomaster-strommasten/>

RS: SBS Mauern 1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2400-sbs-mauern-1-0/>

RS:Luftbrückenset v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/789-luftbr%C3%BCckenset-v-1-0/>

RS: RSP (TSC) OL System V1.36

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3451-rsp-tsc-ol-system-v1-36/>

RS: [TSC] PZB Magnete

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/3485-tsc-pzb-magnete/>

RS: Bahnhofsuhren DR (animiert)

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/2360-bahnhofsuhren-dr-animiert/>

RS PR Stations Set01 v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/792-pr-stations-set01-v-1-0/>

RS PR_Stations_Set02 v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/790-pr-stations-set02-v-1-0/>

RS PR PR_Stations_Set03

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1236-pr-stations-set03/>

RS PR walls&fences 01 v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/697-pr-walls-fences-01-v-1-0/>

RS PR walls&fences 02 v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/703-pr-walls-fences-02-v-1-0/>

RS PR walls&fences 03 v.1.1

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/694-pr-walls-fences-03-v-1-1/>

RS: DR Haltetafel v.1.0

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/1041-dr-haltetafel-v-1-0/>

RS: [EZY] Objektsammlung

<https://rail-sim.de/forum/filebase/entry/5070-ezy-objektsammlung/>

VP: Grass Pack Version 4

<https://www.vulcanproductions.co.uk/rb.html>

Modular Roundhouse Kit

<http://www.golden-age-rails.com/rwscenry.html>

Hoffe, ich habe nicht's vergessen. LG